

Manual guía de como crear una caja completa

1. Crear custom-nodes

- a. [NAME]NodeFactory.js
Siempre va el constructor y pasar identificador de la caja en el super('nameCaja')
- b. [NAME]NodeModel.js
Se establecen los extras que contendrá la caja, siempre va el constructor y pasar identificador de la caja en el super('nameCaja')
- c. [NAME]NodeWidget.js
Este será el componente que se pinta al agregar la caja, con un título y texto preview.
se asignan defaultProps al inicio.

2. Crear Modals

Components

- a. [name]-modal-layout.js
Vista del modal de la caja

Container

- b. [name]-modal.js
Hacer la peticiones necesarias para el modal de la caja

3. Estilos a la caja

- a. En modals/flujo/components/modal.css
Agregar estilos a la modal de la caja.
- b. En /pages/containers/bot.css
Agregar estilos a la caja pintada en el flujo.

4. Relacionar la caja con el bot

- a. En bot-layout.js
Se agrega el BtnTooltip, para la caja creada.
Se importa [name]-modal.js y la imagen del BtnToolTip.
- b. En bot.js
 - i. Se importan [NAME]NodeFactory.js
 - ii. Se importan [NAME]NodeModel.js
 - iii. Se asigna en el state la nueva modal
 - iv. Se agrega el registrarPortFactory con el identificador de la nueva caja igual como en el super ('nameCaja') y se agrega [NAME]NodeFactory
 - v. en closeModal (), se agrega el nuevo caso de modal m#
 - vi. en toggleModileModal (), se agrega lo mismo que los demas, esto es para cerrar la modal de la caja.
 - vii. en drawModule(), se agrega el new [NAME]NodeModel(), con el type incrementado, y las variable por defectos.
 - viii. En saveBotAndGenerate (), agregar a la variable botLink un nuevo elemento bot[NAME].

- ix. en el switch dentro de `klinks.forEach()`, agregar un nuevo case con el identificador de la caja, los `botLink.from` y `botLink.to`, luego pasarselo al `bot[NAME]` con un `push`.
- x. en el switch dentro de `knodes.forEach()`, agregar un nuevo case con el identificador de la caja, y en `action.data....` poner la informacion de lo que trae el nodo
- xi. en el final de `finalObjects`, agregar una nueva key y pasale la data del `bot[NAME]`
- xii. en el return del `bot.js`, agregar el modal `m#`